



Primer Encuentro de Fabricación Digital en la V Región. Miércoles 17 de octubre de 2018 en el FabLab UAI de la Universidad Adolfo Ibáñez sede Viña del Mar (Avda. Padre Hurtado 750, Viña del Mar).

PROGRAMA

- 09:50-10:10 hrs.
Registro de asistentes
- 10:10-10:15 hrs.
Palabras de Bienvenida
- 10:15-10:30 hrs.
"Diseño de circuitos impresos utilizando el software libre KiCad: Experiencia desde un proyecto FONDEF".
Alejandro Weinstein.
- 10:30-10:45 hrs.
"FacilCNC para Emprendedores".
Claudio Carrazana.
- 10:45-11:00 hrs.
"Fabricación Digital como medio para la materialización de estructuras orgánicas".
Luca Dalbosco.
- 11:00-11:15 hrs.
"Grace - dispositivo biomédico contra el parkinson".
Federico Jensen
- 11:15-11:30 hrs.
"Material Educativo utilizando fabricación digital para la enseñanza de CyT".
Tomás Gómez.
- 11:30-11:45 hrs.
"La cultura maker impulsa el patrimonio tecnológico de Valparaíso".
Dayan Echeverría
- 11:45-12:00
"Potencial del craft como innovador social".
Tomas Katz.

- 12:00-12:15 hrs.
"Fabricación digital como apoyo a procesos de rehabilitación física".
Javier Rojo
- 12:15-12:30 hrs.
"Fracasa rápido y asegura el éxito".
Maverick Gayoso
- 12:30-12:45 hrs.
"Exhibita área 3D - impresiones 3D para cirugías complejas".
Carolina Ibarra
- 12:45-13:00 hrs.
"Fabricación Digital como elemento motivacional de la Ciencia y Tecnología".
Cristobal Jimenez.
- 13:00-13:30 hrs.
Conversatorio

EXPOSITORES



Alejandro Weinstein

Profesor de la Escuela de Ingeniería Biomédica de la Universidad de Valparaíso. Tiene el título de Ingeniero Civil Electrónico de la Universidad Técnica Federico Santa María (2000), y el grado de Doctor en Ingeniería Eléctrica de la Colorado School of Mines (2013). Sus áreas de interés incluyen la bioinstrumentación y el procesamiento de señales biomédicas.



Cristóbal Jiménez

Egresado de Diseño UV. Sus áreas de interés incluyen el diseño paramétrico y la industria 4.0.



Luca Dalbosco

Estudiante de Ingeniería en Diseño de Productos, UTFSM. Co-creador del juego de dados Skirmish!. Interesado en temáticas de Diseño Generativo.



Tomas Katz

Ingeniero comercial master en Innovación y Diseño UAI. FabManager Viña del Mar Design Lab UAI.



Tomás Gómez

Ingeniero Civil Electrónico de la Universidad Técnica Federico Santa María (2012). Administrador del FabLab UV. Profesor de la carrera de Ing. Civil Informática de la Universidad de Valparaíso. Sus áreas de interés incluyen la educación en CyT no formal y el diseño de experiencias interactivas.



Dayan Echeverria

Ingeniero Comercial de la Pontífice Universidad Católica de Valparaíso. Coordinadora general de Valparaíso Makerspace.



Federico Jensen

Estudiante de Ingeniería Informática en la Universidad Adolfo Ibáñez sede Viña del Mar. Desarrollador y ayudante de investigación en laboratorio de Bioingeniería aplicada. Fundador de Grace (getgrace.net).



Javier Rojo

Ingeniero Civil Biomédico de la Universidad de Valparaíso. Con experiencia en proyectos de desarrollo e impresión 3D, aplicado en salud.



Claudio Carrazana

Técnico en Informática (Keys Institute Venezuela). Técnico Especializado en Wireless Networking (Servired Mexico). Inventor y Fabricante de Maquinas CNC. Fundador de “FacilCNC”, que cuenta con el patrocinio de GeckoDrive Motor Control USA. También se desempeña en el área del diseño y modelado 3D en Solidworks.



Maverick Gayoso

Profesor de educación física e Ingeniero civil industrial en formación. Director ejecutivo en Samsó, Startup de Valparaíso MakerSpace.



Carolina Ibarra

Licenciadas en Artes de la Universidad de Chile. Directora de “Exhibita – Patrimonio y Tecnología” desde el 2012. Profesora del departamento de Ingeniería industrial de la Universidad de Chile.

Organizan



Patrocinan

